

FR821M02

NET IMPRESS
コントロールモジュール用
マイコンパック

対象マイコン：R5F52108AD

マイコンパック取扱説明書

株式会社DTSインサイト

改訂履歴

版	発行日付	変更内容
第1版	2011.09.21	新規発行
第2版	2012.02.23	バージョンアップ
第3版	2012.08.30	誤記修正、バージョンによる動作の違いを追記

おことわり

- 1) 本書の内容の全部または一部を、無断転載することは禁止されています。
- 2) 本書の内容は、改良のため予告なしに変更することがあります。
- 3) 本書の内容について、ご不審な点やお気付きの点がございましたらご連絡ください。
- 4) 本製品を運用した結果の内容の影響につきましては、3)に関わらず責任を負いかねますのでご了承ください。

© DTS INSIGHT CORPORATION. All Rights Reserved.

Printed in Japan

目次

1. 概要	3
2. 仕様	4
2-1. 対象マイコンと仕様.....	4
2-2. IDコードプロテクト機能.....	6
2-2-1. 概要	6
2-2-2. IDコードアドレス.....	6
2-3. 通倍比設定 (MCU Operation Mode【FUNC D4】)	6
2-4. 定義体、マイコンパックのバージョンによる動作の違い.....	6
3. ターゲットシステムとの接続と専用コネクタ.....	7
3-1. 信号一覧表	7
3-2. 代表的な接続例.....	9
3-3. 制御信号波形.....	12
4. マイコンパックのロード方法.....	14
4-1. ファイル構成.....	14
4-2. リモートコントローラ (AZ490) の接続.....	15
4-3. マイコンパックのロード方法.....	16
5. ご利用上の注意.....	17

1. 概要

FR821M02は、NET IMPRESS用のコントロールモジュールFR821用のマイコンパックとなっており、ルネサスエレクトロニクス社製：R5F52108ADを対象機種とする、パラメータテーブルになっております。

その他のマイコンへの対応については、弊社または代理店へお問い合わせください。

本マイコンパックをご使用できるコントロールモジュールは、下記のとおりになっております。

【 対応コントロールモジュール 】

FR821

< ご注意 >

本マイコンパックは、所定のコントロールモジュールとの組み合わせで使用することができます。

所定のコントロールモジュール以外との組み合わせでは、使用しないで下さい。

マイコンパック取扱説明書には、マイコンパック固有の取り扱い上の注意事項が記されていますので、ご利用にあたっては、必ず取扱説明書をお読みください。

本マイコンパックは、リモートコントローラ（AZ490）によって、使用いたします。

マイコンパックのロード方法につきましては、第4章をご参照ください。

尚、ご不明な点がございましたら、弊社または代理店へお問い合わせください。

【 確認事項 】

- a. 本マイコンパックとロードをおこなうコントロールモジュールとの組み合わせが正しい組み合わせになっているか？
ご使用になられるマイコンとメモリサイズ、電源仕様などが正しいことを、ご確認ください。
パラメータの値が正しくない場合は、マイコンを破壊する恐れがございますので、十分に注意してください。

ご不明な点は、弊社または代理店へお問い合わせください。

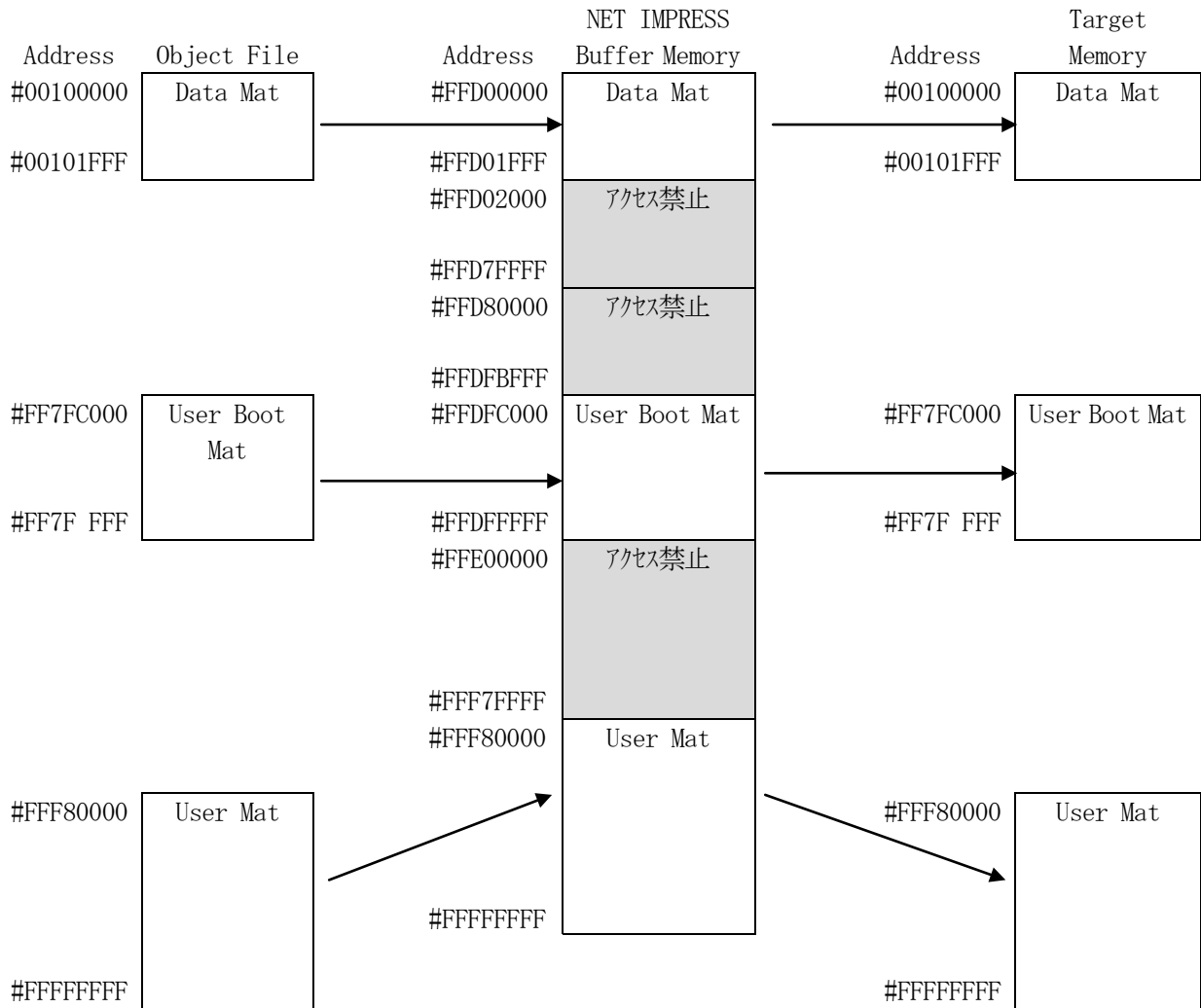
2. 仕様

2-1. 対象マイコンと仕様

特に記載なき項目は、NET IMPRESS 標準に準じます。

	FR821M02
マイコン	R5F52108AD
ユーザマット フラッシュメモリ容量	512Kbyte *1
ユーザマット フラッシュメモリアドレス	#FFF80000 ~ #FFFFFFF *1
ユーザブートマット フラッシュメモリ容量	16Kbyte *1
ユーザブートマット フラッシュメモリアドレス	#FF7FC000 ~ #FF7FFFFFF *1
E2データ フラッシュメモリ容量	8Kbyte *1
E2データ フラッシュメモリアドレス	#00100000 ~ #00101FFF *1
書き込み制御時のVpp	印加なし
デフォルト値	—
オブジェクトファイル フォーマット	インテルHEX モトローラS バイナリ
デフォルト	モトローラS
ターゲットインタフェース	UART (非同期通信) インタフェース 2400/4800/9600/19200/31250bps 38400/62500/76800/10400bps <input type="checkbox"/> MSBファースト <input checked="" type="checkbox"/> LSBファースト
	CSI (同期通信) インタフェース 62.5K/125K/250K/500K/850Kbps 1.25M/2.5M/3.3M/5Mbps <input type="checkbox"/> MSBファースト <input checked="" type="checkbox"/> LSBファースト
	デフォルト
デフォルト	CSI 5Mbps
ターゲットライター間の 転送データフォーマット	バイナリ
マイコンイレーズ状態	ユーザマット: #FF ユーザブートマット: #FF E2データフラッシュ: 不定
書き込み時のターゲット マイコン動作周波数	32.0MHz (オンチップオシレーター)
マイコンの動作電圧	3.0V ~ 5.25V

* 1 : NET IMPRESS 上のバッファメモリには以下のように仮想的に配置されます。
 仮想バッファメモリの注意点につきましては、コントロールモジュールのインストラクションマニュアルをご参照ください。



NET IMPRESS のバッファメモリの見え方は以下表のようになります。

メモリ名称	本来の先頭アドレス	NET IMPRESS の バッファメモリ先頭アドレス
データマット	#00010000	#FFD00000
ユーザブートマット	#FF7FC000	#FFDFC000
ユーザマット	#FFF80000	#FFF80000

2-2. IDコードプロテクト機能

2-2-1. 概要

ルネサスエレクトロニクス社製マイコンには、IDコードを受信・解読する機能が組み込まれています。

この機能により、不正なデータの書き込み、及び読み出しを防ぐことができます。

また、IDコードプロテクト機能の利用法は、FR821コントロールモジュール インストラクションマニュアルをご参照ください。

2-2-2. IDコードアドレス

R5F52108のIDコードアドレスは、以下の16バイトアドレスとなっております。

【IDコードアドレス】

#FFFFFFA0 ~ #FFFFFFAF

2-3. 通倍比設定 (MCU Operation Mode 【FUNC D4】)

本マイコンでは通倍比設定の必要はございません。

2-4. 定義体、マイコンパックのバージョンによる動作の違い

本マイコンパックは、定義体、マイコンパックのバージョンの組み合わせにより、動作に以下のような違いがあります。

	定義体 V12.02以上 かつ マイコンパック V12.02以上	左記以外の組み合わせ
ベリファイ不一致時の動作	ベリファイ不一致となったアドレスおよびデータを、ライタのLCDもしくはリモートコントローラの画面上に表示	DEVICE ERR 04 でエラー終了
ブランクチェックエラー時の動作	ブランクチェックエラーとなったアドレスおよびデータを、ライタのLCDもしくはリモートコントローラの画面上に表示 ただし、E2データフラッシュでブランクチェックエラーとなった場合はエラー終了し、エラーメッセージにブランクチェックエラーとなったアドレスを表示	DEVICE ERR 02 でエラー終了

3. ターゲットシステムとの接続と専用コネクタ

3-1. 信号一覧表

本マイコンパックをご利用頂いた場合のターゲットプローブコネクタ端の信号表を示します。

A. CSI接続時

マイコン信号名	NET IMPRESS 標準信号名				マイコン信号名
VSS	GND	15	1	GND	VSS
	TVpp1	16	2	TVccd	VCC
	TVpp2	17	3	Vcc	
ウォッチドッグハルス信号	WDT	(18)	(4)	TRES	正論理/TRES
	TAUX3 (TVpp1C)	19	5	/TRES	RES#
	TAUX4 (TVpp2C)	20	6	TCK	SCK1 (P27)
	reserved	21	7	reserved	
	reserved	22	8	reserved	
PC7	TAUX	(23)	9	TAUX2 (TRW)	
	TBUSY	24	(10)	/TICS	マルチプレクス用信号
	TIO	25	11	/TOE	
	TVccs	26	(12)	TMODE	MD
TXD1 (P26)	TRXD	27	13	TTXD	RXD1 (P30)
VSS	GND	28	14	GND	VSS

ターゲットプローブ信号表 (FR821M02)

○は必ず接続して頂く信号です。

()は、必要な時のみ接続してください。

注意：○も()も印のない信号線は絶対にターゲットシステムの回路には接続しないでください。

B. U A R T接続時

マイコン信号名	NET IMPRESS 標準信号名				マイコン信号名
VSS	GND	(15)	(1)	GND	VSS
	TVpp1	16	(2)	TVccd	VCC
	TVpp2	17	3	Vcc	
ウォッチドッグパルス信号	WDT	(18)	(4)	TRES	正論理/TRES
	TAUX3 (TVpp1C)	19	(5)	/TRES	RES#
	TAUX4 (TVpp2C)	20	6	TCK	
	reserved	21	7	reserved	
	reserved	22	8	reserved	
PC7	TAUX	(23)	9	TAUX2 (TRW)	
	TBUSY	24	(10)	/TICS	マルチプレクス用信号
	TIO	25	11	/TOE	
	TVccs	26	(12)	TMODE	MD
TXD1 (P26)	TRXD	(27)	(13)	TTXD	RXD1 (P30)
VSS	GND	(28)	(14)	GND	VSS

ターゲットプローブ信号表 (FR821M02)

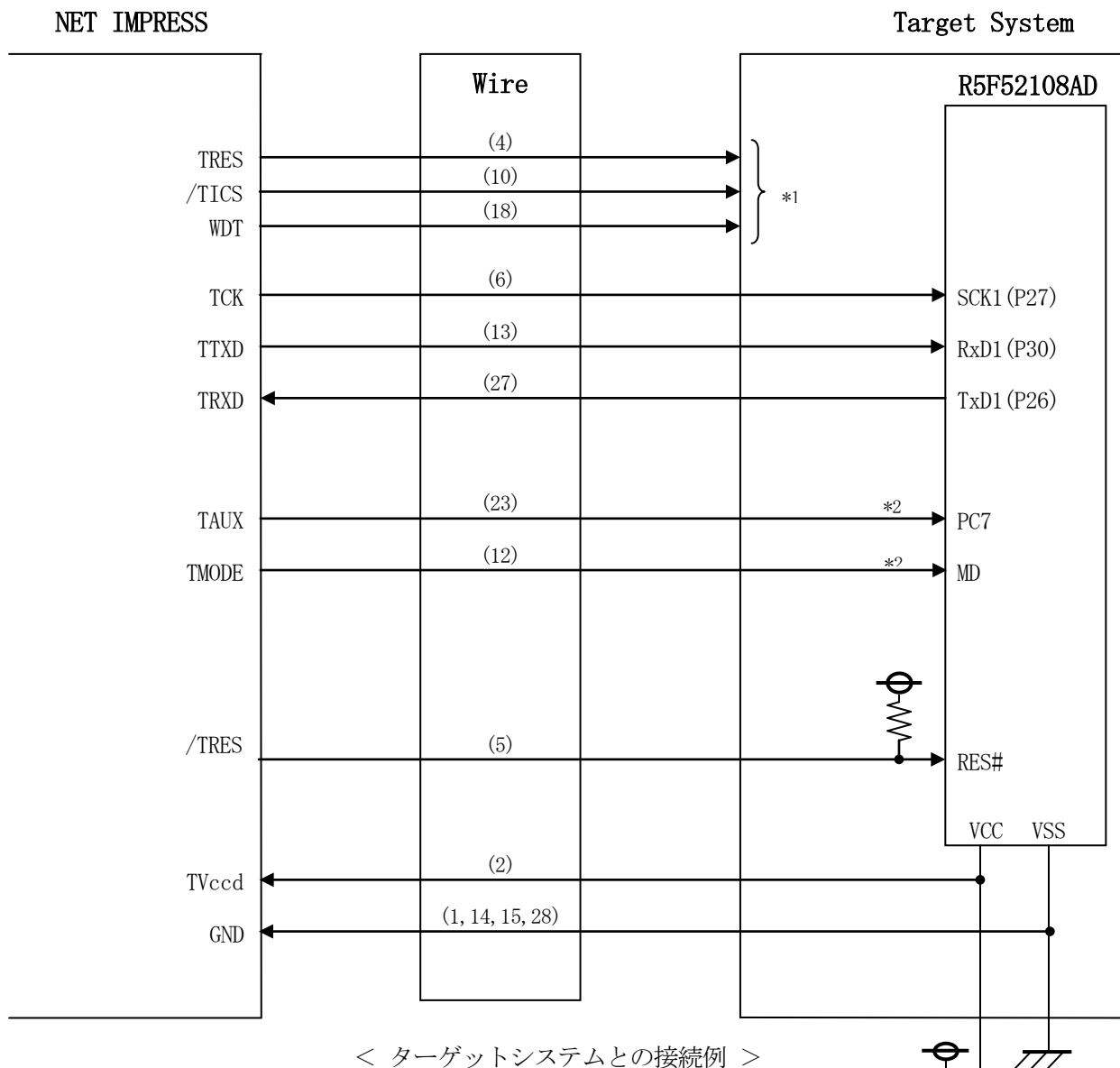
○は必ず接続して頂く信号です。

()は、必要な時のみ接続してください。

注意：○も () も印のない信号線は絶対にターゲットシステムの回路には接続しないでください。

3-2. 代表的な接続例

A. C S I 接続時



* 1 : オプション機能です。

* 2 : ターゲットシステム上で所定の論理に設定される場合は接続の必要はございません。

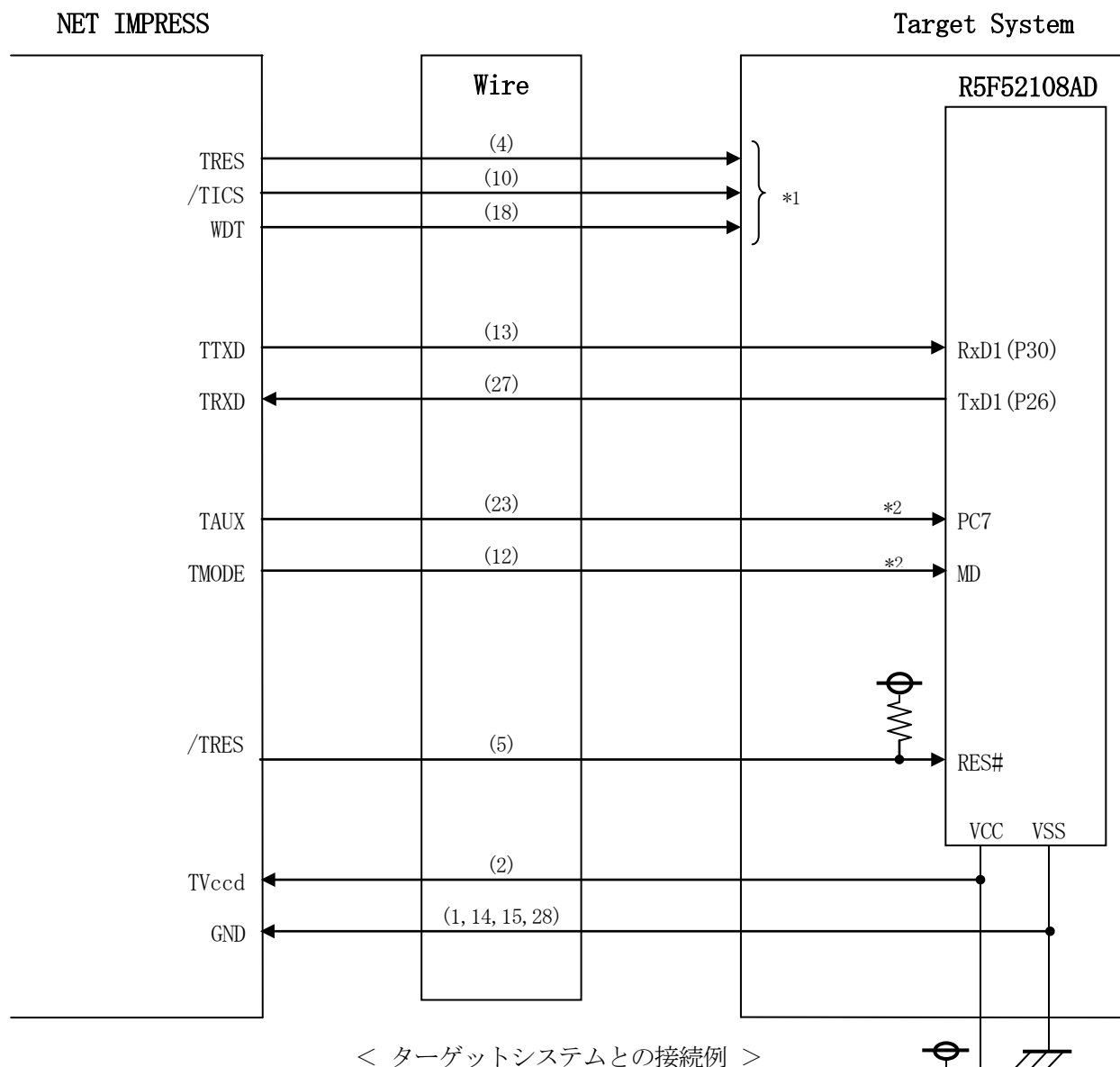
・モード設定方法

信号名	値
MD	VSS
PC7	VSS

ライターと接続する場合は、使用する動作モードでプルアップ or プルダウン抵抗を入れてください。

B. U A R T接続時

NET IMPRESS



* 1 : オプション機能です。

* 2 : ターゲットシステム上で所定の論理に設定される場合は接続の必要はございません。

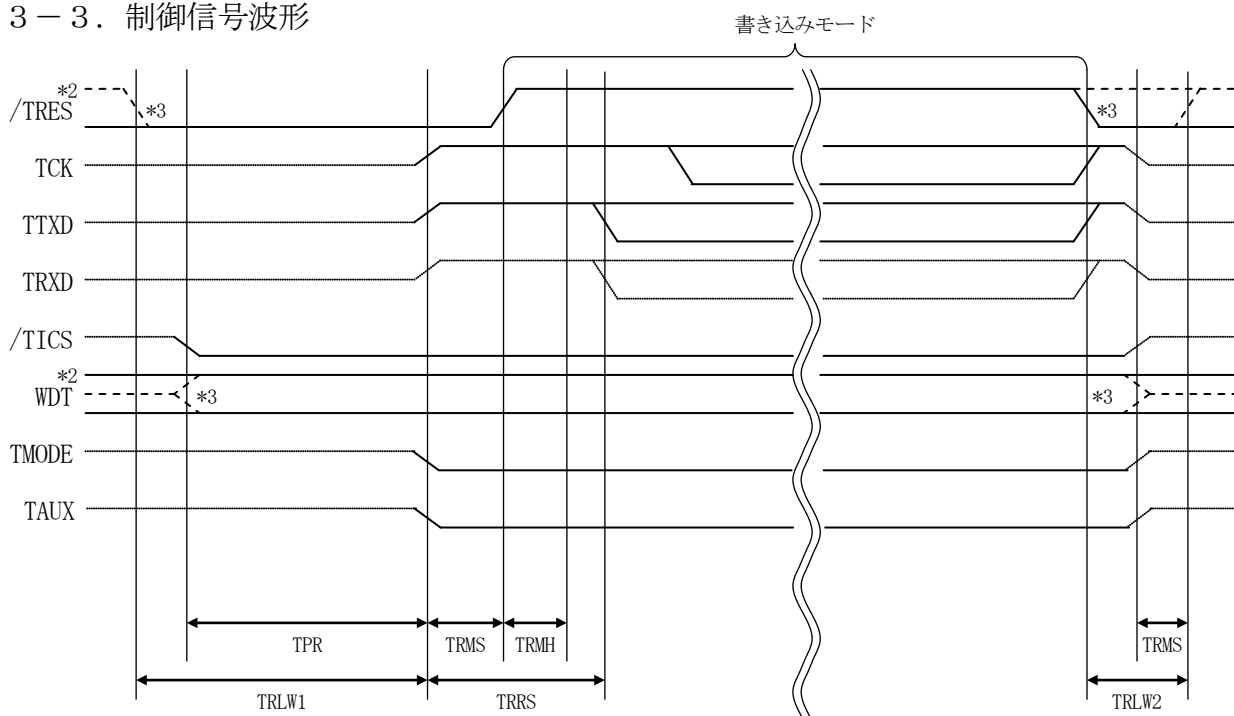
・モード設定方法

信号名	値
MD	VSS
PC7	VSS

ライタと接続する場合は、使用する動作モードでプルアップ or プルダウン抵抗を入れてください。

- ① “書き込みモード” など一部の書き込み信号がユーザシステムとの共用端子に定義されている場合にはそれらの信号のマルチプレクス回路をユーザシステムに実装してください。／T I C S 信号は、NET IMPRESS のデバイスファンクション実行時にだけアサートされる信号です。この信号によって共用端子に実装される信号切り替えを行います。書き込み制御に使われるこれらの信号が、フラッシュマイコンから制御用専用信号線として定義されるターゲットシステムでは、マルチプレクス回路は不要です。マルチプレクス回路をユーザターゲットシステムにいられていただくことにより、／T I C S がネゲートされている時（デバイスファンクションを実行していない時）にNET IMPRESS が接続されていない（コネクタを外した）状態と同一の条件をつくることができます。
- ②WDT信号端子には、WDT P e r i o d 【 F U N C D 5 】 で設定されたクロック信号が NET IMPRESS より出力されます。（オープンコレクタ出力）フラッシュメモリ書き込み中に、所定のクロック信号が必要なユーザ回路へ接続しご利用ください。
- ③NET IMPRESS では、標準プローブ中に／TRES信号を設けてあります。／TRES信号は、ターゲットシステム内でワイヤードオアをとり、マイコンの／RES端子に接続して頂けるよう、オープンコレクタ出力の信号としています。TRES信号は、ターゲットシステムが正論理のリセット信号を必要としている場合にご利用いただけます。TRES信号は、トーテムポール出力の信号です。

3-3. 制御信号波形



ライタ仕様	
TPR	300ms (min)
TRLW1	350ms (min)
TRLW2	100ms (min)
TRMS	50ms (min)
TRMH	5ms (min)
TRRS	100ms (min)

- * 1 : “—————” は、HiZ を示す。
- * 2 : /TRES と WDT はオープンコレクタ出力。
- * 3 : オプション機能です。

- ①フラッシュプログラマの電源投入後、ターゲットシステムの電源を入れてください。
この際フラッシュプログラマはリセット信号をアサート、WDT信号（出力）から周期的なパルスが出力されます。
- ②フラッシュプログラマはターゲットマイコンを書き込みモードに引き込むため、リセット信号を設定します。
- ③プログラムコマンドの起動によって／T I C Sがアサートされ、フラッシュプログラム用の通信チャンネルがターゲットシステム上でフラッシュプログラマ側に接続されます。
(フラッシュプログラム用の通信チャンネル及び、関連信号が他のユーザ回路から独立して常時フラッシュプログラマに専有されるシステムでは、本信号による信号切り替えは必要ありません)
- ④プログラミングモードが起動され、規定の通信回線を使ってNET IMPRESSとの通信を始めます。通信は、あらかじめ設定されている通信条件で行います。
- ⑤プログラミング終了後、／T I C Sをネゲートします。
(／T I C Sネゲート後も、WDT信号（出力）から周期的なパルスが出力されつづけます)

4. マイコンパックのロード方法

4-1. ファイル構成

本マイコンパックをご利用いただくにあたって、事前に以下のファイルをご用意ください。

弊社提供ファイル

ファイル名*1	内容
V x x x x R 8 2 1. CM	定義体ファイルです。 *本マイコンパックには付属しません。
V x x x x M 0 2 R 8 2 1. PRM	R 5 F 5 2 1 0 8 ADのデバイス情報が内蔵されているパラメータテーブルファイルです。
V x x x x M 0 2 R 8 2 1. BTP *2	書き込み制御プログラムです。コントロールモジュールフォルダに配置します。
Y M 0 2 R 8 2 1. AMK	R 5 F 5 2 1 0 8 ADのキーコードアドレスガイダンス用のマスターキーファイルです。

*1 「V x x x x ~」のx x x xが定義体・パラメータ・BTPファイルのバージョンを示します。詳細は弊社または代理店にお問い合わせ下さい。

*2 x x x. BTPの拡張子のファイルはコントロールモジュールのDOS領域に唯一配置が可能です。他の名称のBTPファイルがすでに存在するときは、必要に応じて保存した後、削除してください。

お客様にご用意いただくファイル

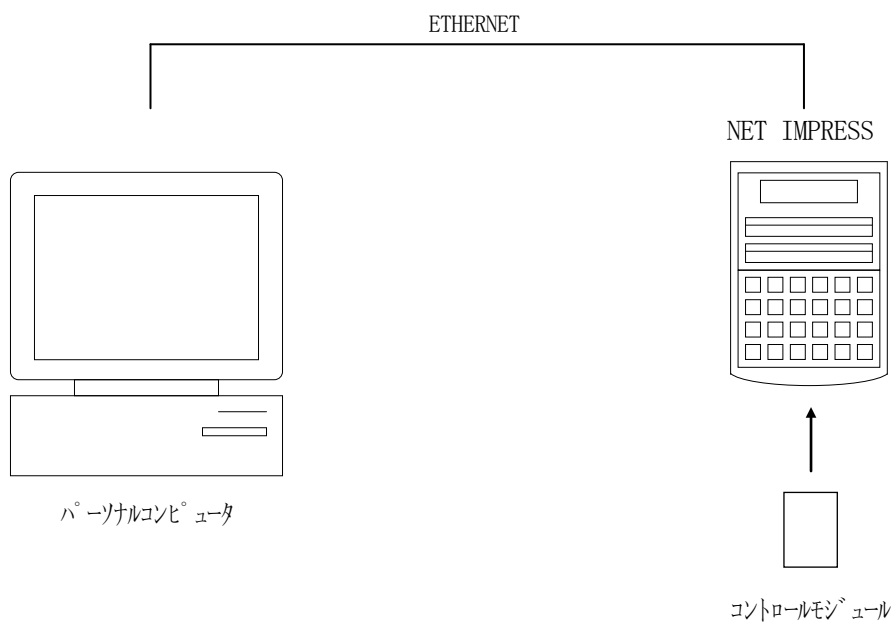
ファイル名	内容
O b j e c t. x x x	オブジェクトファイルです。
x x x. KEY	IDコード設定用のファイルです。
O b j e c t. YSM	バッファRAM不正変化検出用のファイルです。 詳細はNET IMPRESSのインストラクションマニュアルをご参照ください。

4-2. リモートコントローラ (AZ490) の接続

AZ490は、パーソナルコンピュータ (Windows環境) 上で動作いたします。

パーソナルコンピュータ (IBM-PC) とNET IMPRESSをETHERNETケーブルで接続します。

NET IMPRESSには、ターゲットマイコン用のコントロールモジュールを実装しておきます。NET IMPRESSに実装されたコントロールモジュールにマイコンパックをロードすることとなります。

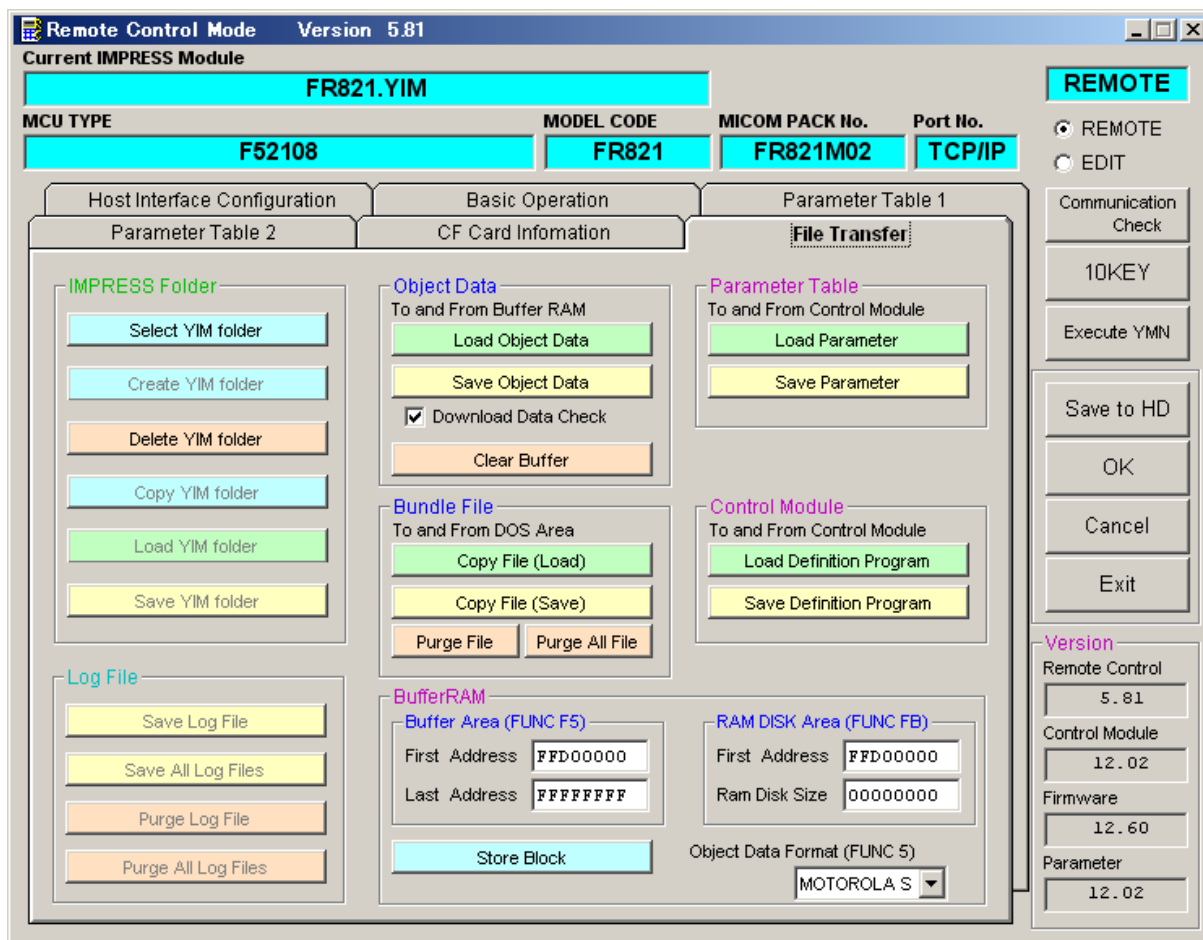


4-3. マイコンパックのロード方法

マイコンパックのロードは、リモートコントローラ（AZ490）でおこないます。

ロード機能は、【 File Transfer 】画面の【 Load Parameter 】の機能を使用し、コントロールモジュールへのロードをおこないます。

パラメータロード機能を選択いたしますと、パラメータテーブルを選択する画面が表示されますので、マイコンパックを選択し、実行してください。



リモートコントローラのバージョンにより、画面の外観に差異があることがあります。

5. ご利用上の注意

- ①本コントロールモジュールは、弊社フラッシュマイコンプログラマ専用のコントロールモジュールです。弊社、フラッシュマイコンプログラマ以外ではご使用にならないでください。
- ②本コントロールモジュールは指定されたフラッシュマイコン専用のものです。
他のマイコンへの書き込みには、書き込みを行うマイコン専用のコントロールモジュールをご利用ください。マイコンとコントロールモジュールとの対応を誤って使用すると、ターゲットシステムを破壊する恐れがあります。
- ③NET IMPRESSは、ターゲットシステムとのインタフェイスIC（NET IMPRESS 内部IC）電源用に数mAの電流をTVcc端子より消費いたします。
- ④コントロールモジュール（コンパクトフラッシュカード）は、絶対にイニシャライズ（フォーマット）しないでください。イニシャライズされると、コントロールモジュール内の定義体（コントロールプログラム）も消去されてしまいます。
- ⑤デバイスファンクション又は、ファンクション実行中には、コントロールモジュールの脱着は、行わないでください。
コントロールモジュールアクセス中に、脱着してしまいますとコントロールモジュールを破壊する恐れがあります。
- ⑥フラッシュマイコンプログラマは、コントロールモジュールを実装した状態で動作します。